

El arte de programar energía

Por Telekineticlover

Bueno, esto es algo que sirve bastante, ya que ayuda a que la energía, en este caso, las famosas Psiballs hagan lo que ustedes quieran. Obviamente con esto no espero que hagan una tercera guerra mundial!!! xD pero sirve bastante.

Lo primero que hay que hacer es pensar en lo que quieren que haga la Psiball. Con la esperanza de que se encuentren pocas respuestas como “ Quiero destruir el mundo” , me refiero a que tengamos en mente algo razonable. Buenos ejemplos de algo razonable seria: hacer que tu programación dure cierto periodo de tiempo, que haga sentir de cierto modo, que sea de un color específico, o que cumpla un objetivo al momento que haga contacto con la energía (como un escudo que bloquee Psiballs).

OJO: La mayoría de programaciones funcionan mejor si son pensadas antes de comenzar a reunir energía/Psi.

Bien hay tres formas de hacer que la energía haga lo que nosotros queramos que son: visual, conceptual y táctil.

Programación Visual Se logra diciéndole a la energía que hacer por medio de figuras o imágenes.

Para programar de manera visual, mientras reúnen la energía necesaria, imaginen una bola en sus mentes. Presionando la energía hacia el exterior, piensen en la bola, y luego mientras terminan, la energía debería formarse en una bola. Para aquellos que ya han hecho Psiballs podrán imaginarse en una bola llena de fuego para lograr una Psiball caliente.

Programación Táctil Se logra diciéndole a la energía como ser por medio de sensaciones o sentimientos.

Para programar de manera táctil, mientras reúnen la energía necesaria, enfóquense en como se siente. Visualicen como quieren que se sienta. Mientras envían la energía fuera de sus manos, recordando el sentimiento o la sensación que están tratando de crear. Por ejemplo, al crear una Psiball caliente, recuerden un momento en el que se hayas sentido muy acalorados, y enfóquense en esa sensación mientras la energía se acumula.

Programación Conceptual Se logra diciéndole a la energía que hacer sin recurrir a imágenes, sonidos, sensaciones o palabras.

Estoy consiente de que la explicación principal pudo haber asustado a varias personas ya que es algo absurda, pero es mas fácil de lo que suena. En uno de los libros psíquicos que leí había un ejercicio de visualización. Primero, miren lo que están intentando crear. Si no pueden hacer eso, intenten con la sensación que produce. Si no pueden hacer eso, solo tienen que estar consientes de que esta allí. Esto puede ayudar con bastantes programaciones engañosas.

Para programar de manera conceptual, cuando estén formando su construcción de energía, tengan una meta clara de que es lo que quieren que haga. Cuando envíen la energía hacia

afuera, piensen en cosas asociadas a lo que quieren lograr. Para una Psiball caliente, piensen en cosas que se asocien con la palabra “caliente” (desierto, fuego, etc.), y “díganle” a la energía que se convierta en eso.

Bueno ahora saben que la programación es algo que sirve para que la energía haga lo que quieran. Suerte y espero como siempre que les haya servido de algo.

LICENCIA:

Documento bajo Licencia Creative Commons 2.5



Usted es libre de:

- Copiar, distribuir y comunicar públicamente la obra

Bajo las condiciones siguientes:



Reconocimiento. Debe reconocer los créditos de la obra de la manera especificada por el autor o el licenciador.



No comercial. No puede utilizar esta obra para fines comerciales.



Sin obras derivadas. No se puede alterar, transformar o generar una obra derivada a partir de esta obra.