

# NOCIONES, TRUCOS Y CONSEJOS CON PSIWHEEL

Este documento va dedicado a los detalles de entrenar la telekinesia con psiwheel. Bien, el psiwheel lo podríamos poner en dos variantes de dificultad.

- **Psiwheel de aluminio:** Se trata de hacer la estrella del psiwheel con papel de aluminio. Es realmente fácil moverlo, tanto que muchas veces se duda de si lo mueves tú o lo mueve el aire. Es estupendo para principiantes y sobre todo para coger confianza en ti mismo.

- **Psiwheel de papel de folio:** es algo más difícil que el otro pero si puedes mover el psiwheel de aluminio podrás mover el psiwheel de folio. Si realmente deseas coger auténtico nivel de telekinesia utiliza más este tipo de psiwheel que el de aluminio. El de aluminio te aconsejo que lo utilices por si no confías mucho en ti mismo, o si no consigues controlar por ejemplo el sentido de giro del psiwheel del papel. Cuando eso ocurra entrena un rato con el de aluminio hasta que le cojas el tranquillo.

Con el psiwheel se pretende que aprendas a dominar cuatro cosas:

- **Aprender a provocar el movimiento de un cuerpo:** para ello tan sólo tienes que aprender a hacer moverse un psiwheel que está quieto.

- **Aprender a controlar el sentido del movimiento:** algo más difícil ya que a la mayoría de la gente sólo consigue moverlo hacia un lado. Para ello debes relajarte y tomar conciencia de que el psiwheel no se mueve sólo, lo mueves TÚ. Si lo mueves tú ten en cuenta de que tienes poder para hacer que se pare y para hacer que gire al otro lado. Debes practicar concentrándote mucho para llegar a dominar esta parte pues es importante. Si no lo consigues con el psiwheel de papel de folio hazlo con psiwheel de aluminio que es mucho más sencillo para aprender a controlar el sentido, aunque realmente lo habrás dominado cuando controles el psiwheel de folio. Esto sirve para hacer que los objetos que mueves te "obedezcan".

- **Aprender a transmitir velocidad a los cuerpos:** no sólo es importante aprender a controlarlos, sino también aprender a acelerarlos y decelerarlos. Con el psiwheel trata de ensayar la agilidad del movimiento.

- **Aprender a desconectar:** lo mismo que se debe aprender a mover el psiwheel y a controlar su sentido debes aprender a hacer que se pare cuando tu lo desees.

Éstas son las tres nociones de telekinesia que necesitas aprender y para las cuales entrenar con el psiwheel es muy útil.

**¿Qué hacer cuando no consigo que se mueva el psiwheel?**

A algunas personas les resulta realmente difícil mover el psiwheel por primera vez. Para moverlo necesitarán:

- Eliminar las dudas, recuerda que TÚ puedes hacerlo.
- No tener miedo, el psiwheel no te puede hacer nada, al contrario, eres tú quien ejerce el poder sobre él.
- Tomarse sin importancia, pues no debes pensar que es el juicio final, mover el psiwheel no debe tener más importancia para ti que cambiar el canal de la tele con el mando.
- ¡Es un juego! Mover el psiwheel tómatelo como un juego, como cuando votas una pelota, para ti debe ser algo divertido.

Si aún así no te sale puede deberse a que tus ánimos y tus energías estén bajas. Entonces olvídate de ello durante una semana o así, descansa y no pienses en el psiwheel. Después vuelve a intentarlo y seguramente conseguirás buenos resultados si sigues los consejos que te acabo de exponer. Mucha suerte a aquellos que entrenen cada día con el psiwheel para luchar por el sueño de llegar a ser grandes telekinéticos.

Si estás leyendo este documento desde cualquier otro sitio que no sea <http://www.academiaatenea.esp.st> , <http://academiaatenea.webcindario.com> o <http://groups.msn.com/academiaatenea> , por favor envíame un e-mail avisándome de ello a: [eriol\\_87@hotmail.com](mailto:eriol_87@hotmail.com)

Eriol

© 2003 Atenea: La Academia Española de las Artes Psíquicas